

Programmazione didattica annuale

Matematica

Classe terza

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Contenuti
Leggere, scrivere e operare con i numeri naturali con le migliaia	• Legge, scrive e corregge numeri fino alle migliaia. • Conosce il valore posizionale delle cifre. • Sa comporre e ricomporre i numeri naturali fino alle migliaia. • Confronta e ordina i numeri fino alle migliaia. • Sa eseguire calcoli mentali in successione con le quattro operazioni. • Conosce ed utilizza le proprietà delle operazioni. • Esegue somme, addizioni, e moltiplicazioni in riga e in colonna con e senza riporto e cambio. • Conosce e utilizza le tabelline. • Esegue le divisioni. • Moltiplica e divide per 10, 100 e 1000. • Acquisisce il concetto di frazione e unità frazionaria. • Sa calcolare la frazione di un numero. • Concetti di frazioni e numeri decimali. • L'euro e i decimali.	• Scomporre e ricomporre numeri fino alle migliaia. • Utilizzare strategie per il calcolo mentale. • Eseguire operazioni in colonna. • Moltiplicare e dividere in riga per 10, 100, 1000. • Riconoscere e utilizzare le proprietà delle quattro operazioni. • Eseguire attività pratiche per la comprensione del concetto di frazione. • Calcolare le frazioni di un numero. • Conoscere e utilizzare frazioni e numeri decimali nelle operazioni. • Utilizzo del computer e di strumenti on line per allenare e sviluppare le conoscenze apprese.
Risolvere problemi con le quattro operazioni	• Riconosce le diverse parti dell'enunciato di un problema. • Riconosce dati inutili, nascosti o mancanti. • Rappresenta una situazione matematica con schemi opportuni. • Risolve problemi	• Leggere e analizzare il testo di un problema. • Individuare le domande di un problema. • Individuare domande mancanti o nascoste in un problema. • Risolvere problemi con il sistema monetario.

	matematici con le quattro operazioni e con l'Euro. • Risolve problemi matematici con una o più incognite. • Risolve semplici problemi di logica. • Risolve problemi con frazioni e numeri decimali	• Risolvere problemi di logica. • Completare parti di problemi per arrivare ad una risoluzione. • Immaginare un problema partendo da una situazione reale o un disegno. • Utilizzo del computer e di strumenti on line per allenare e sviluppare le conoscenze apprese.
Descrivere e rappresentare lo spazio e semplici forme geometriche	• Conosce la retta, le sue parti e le posizioni nello spazio. • Riconosce e descrive angoli. • Conosce le principali figure piane. • Misura il perimetro di un poligono usando il quadretto come unità di misura. • Individua assi di simmetria. • Conosce alcune unità di misura convenzionali e rispettivi multipli e sottomultipli. • Avvio del concetto di area.	• Comprendere e memorizzare i concetti di retta, semiretta, segmento, linee parallele. Incidenti, perpendicolari. • Classificare angoli. • Conoscere i poligoni e i loro elementi. • Calcolare il perimetro delle figure geometriche piane. • Eseguire attività per imparare a utilizzare diversi strumenti di misura. • Risolvere problemi con le unità di misura. • Utilizzo del computer e di strumenti on line per allenare e sviluppare le conoscenze apprese.
Ricavare e utilizzare informazioni da semplici rappresentazioni di dati in situazioni significative	• Utilizza rappresentazioni per ricavare informazioni e dati in situazioni significative.	• Utilizzare i diversi tipi di grafici per rappresentare relazioni e dati in situazioni significative. • Rappresentare risoluzioni con diagrammi e disegni.